



FACULTAD DE FILOSOFÍA, EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS

TRABAJO ACADÉMICO

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

**APLICACIÓN DE ACTIVIDADES LÚDICAS PARA DESARROLLAR
HABILIDADES MATEMÁTICAS EN LOS ESTUDIANTES DE LA
INSTITUCIÓN EDUCATIVA N 56031 DE SAN PABLO**

HUGO CORRALES GAYONA

LIMA, PERÚ

AÑO 2018

DEDICATORIA

El presente trabajo académico dedico con mucho afecto a mi amada esposa Lizbet, por sus sabios consejos.

AGRADECIMIENTO

A los docentes de la Universidad Antonio Ruiz de Montoya; y en especial al tutor Profesor Bernardo Sihua Cahuana.

Tabla de contenidos

	Pág.
1. Datos de identificación.....	5
1.1 Título del proyecto de innovación.....	5
1.2 Datos del estudiante.....	5
1.3 Datos de la I.E. donde se aplicará el proyecto de innovación.....	5
2. Contextualización del proyecto.....	5
3. Problemas priorizados para el proyecto.....	6
4. Descripción del proyecto de innovación	6
5. Justificación de la pertinencia y relevancia del proyecto.....	7
6. Población beneficiaria	7
7. Objetivos	8
7.1 Objetivo general	8
7.2 Objetivos específicos.....	8
8. Fundamentación teórica.....	8
9. Estrategia de implementación.....	14
10. Proceso de ejecución	16
11. Presupuesto ejecutado.....	20
12. Estrategia de seguimiento y monitoreo del proyecto.....	21
13. Evaluación final del Proyecto	22
13.1 De la organización prevista	
- Organización y participación de los actores	
- Propuesta del plan de actividades	
- Capacidad Innovadora del PIE	
- Estrategias de seguimiento y monitoreo	
- Presupuesto propuesto	
13.2 Resultados obtenidos a la fecha	
14. Autoevaluación de la gestión del PIE	23
15. Sostenibilidad del Proyecto	23
16. Bibliografía y Referencias	24
17. Anexos	